



DIÁRIO OFICIAL

**ESTADO DA PARAÍBA
PREFEITURA MUNICIPAL DE SOLÂNEA**

Criado pela Lei Municipal nº 22/75
Disponível em: www.solânea.pb.gov.br

EDIÇÃO ORDINÁRIA / EM 16 DE OUTUBRO DE 2019

Página | 1



**ESTADO DA PARAÍBA
PREFEITURA MUNICIPAL DE SOLÂNEA**

PODER EXECUTIVO

**KAYSER NOGUEIRA PINTO ROCHA
PREFEITO CONSTITUCIONAL DE SOLÂNEA/PB**

**MILTON PAULO DE SOUZA FILHO
SECRETÁRIO DE GESTÃO PÚBLICA**

**GENIVAL LAVINE VIANA LOPES DE AZEVEDO
PROCURADOR GERAL DO MUNICÍPIO**

PODER LEGISLATIVO

**FLÁVIO EVARISTO DE AZEVEDO
PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL**

preventiva e corretiva de equipamentos médico-hospitalar, odontológicos e de fisioterapia deste Município, o qual não foi acatado, sendo mantido o edital e a sessão inicialmente prevista. Maiores informações poderão ser obtidas junto ao Pregoeiro.

Solânea - PB, 14 de Outubro de 2019
JUSCELINO SOARES DA SILVA- Pregoeiro Oficial

**ESTADO DA PARAÍBA
PREFEITURA MUNICIPAL DE SOLÂNEA**

**AVISO DE IMPUGNAÇÃO DE EDITAL DO
PREGAO PRESENCIAL Nº 0064/2019**

A Prefeitura Municipal de Solânea/PB, através do Pregoeiro Oficial, torna público que o senhor MATHEUS VITOR TAVARES RAMOS, interpôs impugnação ao Edital do Pregão Presencial nº 0064/2019, cujo objetivo é Contratação de empresa para a prestação de serviços na manutenção preventiva e corretiva de equipamentos médico-hospitalar, odontológicos e de fisioterapia deste Município, o qual não foi acatado, sendo mantido o edital e a sessão inicialmente prevista. Maiores informações poderão ser obtidas junto ao Pregoeiro.

Solânea - PB, 16 de Outubro de 2019
JUSCELINO SOARES DA SILVA- Pregoeiro Oficial

ATOS DO PODER EXECUTIVO

**ESTADO DA PARAÍBA
PREFEITURA MUNICIPAL DE SOLÂNEA**

**AVISO DE IMPUGNAÇÃO DE EDITAL DO
PREGAO PRESENCIAL Nº 0064/2019**

A Prefeitura Municipal de Solânea/PB, através do Pregoeiro Oficial, torna público que a ERICA KELLY CARVALHO DE LIMA ME, interpôs impugnação ao Edital do Pregão Presencial nº 0064/2019, cujo objetivo é Contratação de empresa para a prestação de serviços na manutenção